**1. ¿Cuál es la función de los siguientes lenguajes?**

1. HTML

2. CSS

3. JavaScript

Html: lenguaje de etiquetas de hipertexto

Html (lenguaje de marcas de hipertexto, del inglés hypertext markup lenguaje) lo que se busca con Html es que se haga comunicación con diferentes paginas

**Que es css y para qué sirve**

Es un lenguaje de diseño utilizado para describir la presentación y el formato de un documento HTML (hypertext markup language). En pocas palabras, css se utiliza para definir como se debe visualizar y aparece el contenido de una página web.

La función principal de CSS es separar el contenido de un documento HTML de su presentación visual. En lugar de incluir estilos directamente en el código HTML, se utiliza CSS para aplicar estilos de forma centralizada y consistente a varios elementos en una página web o en un sitio web completo.

**Que es JavaScript y para qué sirve**

JavaScript es un lenguaje de programación de alto nivel que se utiliza principalmente en el desarrollo web. Es un lenguaje scripting que permite agregar interactividad y funcionalidad dinámica a los sitios web.

JavaScript se utiliza para programar el comportamiento y la lógica de la página web. Con JavaScript, se pueden utilizar acciones como responder a eventos del usuario, manipular y validar datos, modificar el contenido de la página en tiempo real, realizar cálculos, crear animaciones y efectos visuales, interactuar con servicios web, entre muchas otras cosas.

**Familia de etiquetas contenedoras**

<header></header>

<nav></nav>: ayuda a crear las barras de navegación

<section></section>: Es para organizar nuestra página por pequeña sección

<article></article>: Son artículos que vamos agregando dentro de nuestra propia página

<aside></aside>:

<footer></footer>

<div></div>: Es un contenedor en el cual se puede colocar diferentes tipos de elementos, ya sea imagen, descripción, subtitulo

**2. ¿Qué es el hipertexto?**

El hipertexto es un concepto que se refiere a un tipo de texto electrónico en el cual los contenidos están organizados de manera no lineal y se interconectan mediante enlaces o hipervínculos. En lugar de seguir una estructura lineal de principio a fin, como ocurre en los textos impresos tradicionales, el hipertexto permite a los usuarios navegar y acceder a diferentes secciones del texto de forma no secuencial.

En un hipertexto, los usuarios pueden hacer clic en los enlaces o hipervínculos para saltar de una sección a otra, acceder a información relacionada, profundizar en temas específicos o volver atrás en su lectura. Esta estructura no lineal y multidimensional del hipertexto proporciona una forma más flexible e interactiva de presentar y explorar información.

**3. ¿Quién es y qué función tiene la w3C?**

La World Wide Web Consortium (W3C) es una organización internacional que se dedica a desarrollar estándares técnicos para la web. Fue fundada en 1994 por Tim Berners-Lee, el inventor de la World Wide Web, con el objetivo de promover la evolución y el crecimiento de la web.

La función principal del W3C es establecer estándares abiertos y accesibles para la web, asegurando que los diferentes sistemas y tecnologías utilizados en Internet sean compatibles entre sí. Esto permite que los usuarios puedan acceder y utilizar la web de manera consistente, independientemente del dispositivo o plataforma que estén utilizando.

**4. ¿Cuáles son los 5 pasos del navegador?**

Abrir el navegador

Ingresar la URL o realizar una búsqueda

Navegar por las páginas web

Interactuar con el contenido

Cerrar el navegador

**5. ¿Qué significa la sigla DOM y a qué hace referencia?**

El DOM (document object model) es una representación en forma de árbol de la estructura de un documento HTML, XHTML o XML. Es una interfaz de programación que proporciona una forma de acceder y manipular los elementos de un documento web.

Cuando un navegador web carga un documento HTML, crea una estructura de objetos en memoria que representa ese documento. Esta estructura de objetos es el DOM, y cada elemento HTML (como encabezados, párrafos, imágenes, enlaces, etc.) se representa como un objeto en el árbol del DOM.

**6. ¿Qué es un atributo en las etiquetas de HTML?**

un atributo es una característica adicional que se utiliza para proporcionar información adicional sobre un elemento HTML. Los atributos se agregan a las etiquetas HTML para modificar su comportamiento o apariencia. Los atributos constan de un nombre y un valor, separados por un signo igual (=), y se incluyen dentro de la etiqueta de apertura del elemento.

**7. ¿Cómo se les llama a las etiquetas que no tienen cierre?**

Etiquetas auto cerradas o etiquetas sin cierre

**8. ¿Cuál es la diferencia entre <ul></ul> y <ol></ol>**

<ul></ul>: Esta etiqueta se utiliza para crear una lista desordenada, es decir, una lista en la que los elementos no tienen un orden especifico. Los elementos de la lista se representan generalmente con viñetas o puntos. Cada elemento de la lista se define con la etiqueta <li></li>(list item).

<ol></ol>: Esta etiqueta se utiliza para crear una lista ordenada, es decir, una lista en la que los elementos tienen un orden específico. Los elementos de la lista se representan generalmente con números o letras. Al igual que con la etiqueta <ul>, cada elemento de la lista se define con la etiqueta <li></li>

**9. ¿Qué es la semántica web?**

La semántica web es una extensión de la World Wide Web que busca dar significado y estructura a la información disponible en línea. Se refiere a un conjunto de estándares, tecnologías y prácticas implementadas para permitir que las máquinas comprendan y procesen el contenido web de manera más efectiva.

La web tradicional se basa en documentos HTML que están diseñados principalmente para ser leídos por humanos. La web semántica, por otro lado, se centra en la creación de contenido que puede ser interpretado y utilizado tanto por humanos como por máquinas.

**Etiquetas de imagen o video**

<img src=”” alt=””>

<iframe src=”” framborder=””></iframe>

<video src=””></video>

**10. ¿Cuál es la etiqueta que no tiene significado semántico y qué significa esto?**

etiquetas como <div> y <span> son ejemplos típicos de elementos HTML no semánticos. Aunque albergan contenido, no indican qué tipo de contenido contienen ni qué función desempeña esa pieza en la página

**11. ¿Por qué debe existir siempre el index.html en mi web?**

El archivo "index.html" es una convención utilizada en la estructura de sitios web. Si bien no es estrictamente necesario que tu sitio web tenga un archivo llamado "index.html", es recomendable seguir esta convención por varias razones

-Punto de entrada predeterminado

-Optimización para motores de búsqueda

-Enlaces relativos simplificados

**12. ¿Cuál es la recomendación con respecto a la etiqueta H1?**

La etiqueta H1 es un elemento HTML utilizado para indicar el encabezado principal o título de una página web

Único por página: Es recomendable tener solo un elemento H1 por página. El H1 debe ser utilizado para el título principal de la página, generalmente ubicado en la parte superior del contenido.

Jerarquía de encabezados: Los encabezados de nivel inferior (H2, H3, etc.) se utilizan para organizar y estructurar el contenido secundario. Es recomendable utilizar una estructura de encabezados jerárquica y coherente para facilitar la comprensión del contenido por parte de los usuarios y los motores de búsqueda.

**13. ¿Cómo se llama la extensión que nos permite abrir un puerto en servidor local para abrir mi web en mi navegador local?**

Live server

**14. ¿Para qué me sirve el inspector de elementos?**

El inspector de elementos te permite examinar y analizar el código HTML y CSS de una página web específica.

**15. ¿Qué es el box-model (Modelo de caja) y para qué nos sirve?**

El modelo de caja, también conocido como box-model en inglés, es un concepto fundamental en la construcción de páginas web y en el diseño de la interfaz de usuario. Describe cómo se representa visualmente un elemento HTML en la página, teniendo en cuenta su contenido, su tamaño, los márgenes, los bordes y el relleno.

El modelo de caja considera que cada elemento HTML está contenido en una caja rectangular imaginaria. Esta caja se compone de cuatro partes principales

(Content): Es el área donde se muestra el contenido real del elemento, como texto, imágenes o videos.

(Padding): Es el espacio adicional que se encuentra entre el contenido y el borde del elemento. Puede ser utilizado para aumentar el espacio interno del elemento y separarlo visualmente de su contenido.

Borde (Border): Es una línea que rodea el contenido y el relleno del elemento. Define el límite visual del elemento.

(Margin): Es el espacio en blanco que se encuentra fuera del borde del elemento. Se utiliza para crear espacios entre elementos adyacentes, proporcionando separación visual entre ellos.

El modelo de caja es importante porque nos permite controlar y manipular el diseño y el espacio ocupado por los elementos en una página web.

**16. ¿Qué elementos debo tener en cuenta al momento de reconocer lo que ocupa espacio de mi página web?**

Contenido de texto

Imágenes y gráficos

Elementos multimedia

Diseño y maquetación

Elementos interactivos y formularios

Hojas de estilo y scripts

Espacio en blanco y margenes

**18. ¿Cuál es la combinación de teclas que se usa para comentar el código desde VSCode?**

Control+ kc

**19. ¿En qué atributo debo crear la ruta de mi archivo css para que se comunique con mi Html?**

Para vincular un archivo CSS con un archivo HTML, se utiliza el atributo ‘href’ en una etiqueta ‘<link>’.

**21. Consulta el model BEM y realiza una breve explicación**

BEM, que significa Block Element Modifier, es una metodología de nomenclatura y organización para escribir estilos CSS. Fue propuesta por primera vez por el equipo de desarrollo de Yandex, una compañía de tecnología rusa, como una forma de estructurar y modularizar el código CSS en proyectos grandes y complejos.

En resumen, BEM es una metodología de nomenclatura para estilos CSS que promueve el modularidad, la reutilización y la legibilidad del código. Ayuda a estructurar y organizar los estilos en bloques, elementos y modificadores, facilitando el desarrollo y el mantenimiento de proyectos web.